

COPA DOS VETERANOS – CLUBE ESTORIL

REGULAMENTO

DAS FINALIDADES

O campeonato tem como finalidade incrementar a prática do Futebol Suíço numa confraternização de respeito e amizade entre os associados com idade acima dos 35 anos completos e/ou acima desta, visando um equilíbrio harmonioso de forças para a prática desse desporto.

DA ORGANIZAÇÃO

Uma promoção e realização do Clube Estoril.

DAS NORMAS DO CAMPEONATO

1. QUANTO A APRESENTAÇÃO E FORMAÇÃO DAS EQUIPES

- 1.1. O campeonato será disputado todas as quintas feiras, tendo cada partida duração de **2 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos**, com intervalos de **5 (cinco) minutos**;
- 1.2. A colocação do nome na lista de jogos da rodada será iniciada a partir das **7 horas da manhã na portaria do clube**, sendo que **a partir das 13 horas poderá se inscrever pelo telefone, ligando na portaria do clube e com o Prof. Fábio (99406102) a partir das 16:00. A chamada para a primeira partida será as 17:00 horas, sendo o início da primeira partida as 17:30**;
- 1.3. As equipas serão divididas por 2 (dois) capitães, que deverão antes da escolha aguardar a realização da chamada dos inscritos 30 (trinta) minutos antes do início de cada partida feito pelo coordenador do evento.

Parágrafo único:

Uma vez colocado o nome na lista, o jogador não poderá trocar de posição, ou de jogo com outro atleta inscrito.

- 1.4. O atleta que não estiver presente no momento da chamada, será automaticamente substituído pelo primeiro atleta da lista, que tenha chegado primeiro;
- 1.5. Em caso de recusa deste, caberá a vaga ao próximo atleta, até chegar a um substituto;
- 1.6. Ao atleta que foi substituído, este somente poderá efetuar sua inscrição, na lista que estiver em formação no momento de sua chegada;
(obs.: vai para o final da lista)

- 1.7. Uma partida somente poderá ser disputada, quando estiverem presentes no mínimo 10 (dez) atletas de linha, podendo ser completada com atletas que jogaram em partidas anteriores (da rodada);
- 1.8. Caso 2 (dois) ou mais atletas, terminarem com o mesmo número de pontos na fase classificatória, o critério para o desempate será o seguinte:
- a) Maior número de participações nas rodadas
 - b) menor número de cartões
 - c) pela idade (o mais velho) terá a preferência
- 1.9. Os pontos serão computados individualmente, inclusive os goleiros, sendo da seguinte forma:

VITÓRIA	04 PONTOS
EMPATE	02 PONTOS
DERROTA	01 PONTOS

- 1.10. Só poderão marcar pontos os atletas que efetivamente participem das partidas programadas em cada rodada, não haverá mais pontuação por presença;
- 1.10.1. Em caso de contusão de um atleta no decorrer da partida, e este não puder continuar na mesma, ao final da disputa marcará os pontos a que sua equipe fizer jus.
- 1.11. Em caso de, no início de uma partida não tiver goleiro para a disputa, as equipes poderão solicitar jogadores de linha e este poderá pontuar ou não, ficando a critério da Comissão Organizadora;
- 1.12. O jogador de linha que entrou para colaborar no **GOL**, não poderá ir para a linha nessa partida, mesmo em caso de contusão de algum atleta de linha, não podendo também ultrapassar a linha que divide o campo.
- 1.13. Caso a rodada tenha dado o seu início, ou seja tenha sido concluído ao menos um jogo e caso aconteça algum imprevisto que não permita o início ou conclusão dos demais jogos, considerando-se neste caso chuva, falta de energia ou outro motivo que não permita a realização da(s) partida(s) em nenhum dos campos, será utilizado a “tabela de maioria de jogos” abaixo, aonde considera número de

times inscritos a lista de presença de associados inscritos e os jogos que tenham o mínimo de 12 atletas:

TABELA DE MAIORIA DE JOGOS

Inscritos	Realizados	Impossibilitado
9	5	4
8	5	3
7	4	3
6	4	2
5	3	2
4	3	1
3	2	1

- No caso de não atender a maioria dos jogos realizados, considera – se cancelada a rodada e será dado 1 ponto de presença a todos os inscritos na lista de presença.
- No caso de realização da maioria dos jogos, os resultados serão mantidos e as devidas pontuações aplicadas. Como o campeonato tem a característica de ponto individual e os demais associados ficarem impedidos de competir, será dado 2 pontos aos inscritos na lista de presença que não jogaram.

1.14 Ressaltamos que caso haja impedimento de uma partida ou até mesmo a conclusão dela em um dos campos a mesma deverá continuar no outro campo, desde que o mesmo apresente condição para isso, devendo os atletas darem sequência da mesma imediatamente no outro campo, ou aguardarem o término da partida em curso para dar a sequência de sua partida. A decisão sobre a condição do campo, ficará a cargo da administração do campo, encarregado do futebol e da comissão de futebol. Uma vez que se considere o campo em condição, a partida deverá dar o seu curso normal. Caso algum atleta abandone o jogo em curso, será aplicado o artigo 2.2.

2. DOS ATLETAS

2.1. O atleta terá seu direito reservado, para atuar em qualquer posição;

2.2. Em caso de um atleta **abandonar** a partida no seu transcorrer, por motivo fútil, o mesmo **perderá 3 (três) pontos** na sua classificação individual e será julgado pela comissão organizadora, podendo inclusive ser suspenso por uma ou mais rodadas ou perder pontos na copa seqüente;

2.3. Os goleiros terão preferência na posição, desde que cheguem antes da escolha das equipes, não podendo substituir o colaborador no transcorrer da disputa, devendo relacionar seu nome na lista que estiver em formação, desde que não tenha sido escolhido os goleiros;

2.4. **A idade mínima** para a participação do campeonato será de **35 (trinta e cinco) anos completos**;

3. DAS PENALIDADES E PUNIÇÕES

3.1. Todo atleta que por algum motivo, **tumultuar o campeonato** ou a disputa das partidas ou mesmo desrespeitar árbitros, estará passivo de penalidades a serem aplicadas pela **Comissão Organizadora**, que vem desde advertência até a **suspensão do atleta do campeonato**;

3.2. Todo atleta que por algum motivo, **agredir fisicamente** (chutes, socos, pontapés, cuspe, etc.) o seu adversário ou o próprio jogador da sua equipe, ou mesmo o árbitro da partida, estará automaticamente **eliminado do campeonato**.

3.2.1. Atleta expulso pelo árbitro que continuar tumultuando ou prejudicando o andamento normal da partida em curso, ou mesmo, continuar a agredir verbalmente outro atleta, seja de equipe adversária ou de sua própria equipe, árbitro, comissão organizadora, este **estará automaticamente eliminado do campeonato, além do que estará sujeito ao enquadramento dentro do Regulamento Interno do Clube Estoril**, no que se refere à disciplina;

3.2.2. Todo atleta que desrespeitar o seu adversário, juiz, mesário ou o próprio colega de equipe com palavras ofensivas, xingamentos, ofensas morais, poderá sofrer punição com expulsão pelo juiz da partida

3.3. Quando um atleta for **expulso**, este terá **3 (três) pontos negativos na sua pontuação**, porém, poderá participar normalmente da rodada seguinte. Na **reincidência deste atleta, além dos 3 (três) pontos negativos na sua pontuação, este ainda ficará suspenso automaticamente da rodada seguinte**;

3.4. Das atitudes disciplinares (cartões) que pesarão contra o atleta sendo descontado dos pontos ganhos na sua pontuação e lançados em súmula, sendo:

AMARELO	01 PONTO NEGATIVO
AZUL	02 PONTOS NEGATIVOS, AINDA FICANFO FORA DA PARTIDA EM CURSO DURANTE 3 (TRÉS) MINUTOS
VERMELHO	03 PONTOS NEGATIVOS, INDEPENDENTE DO RESULTADO DA SUA PARTIDA E PODERÁ JOGAR A PRÓXIMA RODADA, SALVO NO CASO DE REINCIDÊNCIA

4. DOS ARBITRIOS

4.1. Não será permitido em hipótese alguma o uso de chuteiras de travas. Para a disputa da partida **o atleta terá que estar calçando tênis tipo suíço, com calção adequado e meião;**

4.2. Todas as faltas serão de interpretação do árbitro;

4.2.1. A equipe que atingir a marca de 6 (seis) faltas coletivas por período (1º. tempo, 2º. tempo, prorrogação), será punida cada falta posterior com a cobrança de tiro livre direto, **na marca assinalada logo após a marca do pênalti;**

4.3. Os árbitros trabalharão com 3 (três) cartões para efeito de punições:

CARTÃO AMARELO	ADVERTÊNCIA
CARTÃO AZUL	SUSPENSÃO POR 3 (TRÊS) MINUTOS
CARTÃO VERMELHO	EXPULSÃO

4.4 O atleta que por algum motivo for expulso ou suspenso de uma partida e se recusar a abandonar o campo, será dado pelo árbitro a tolerância de 5 (cinco) minutos. Extrapolando este prazo, a equipe ao qual o mesmo pertence será declarada perdedora pelo placar de 1x0,

Se estiver empatada ou estiver ganhando. Mas, quando estiver sendo derrotada, será mantido o placar para efeito de artilharia e a equipe marcará os pontos citados neste regulamento;

5. DAS PENALIDADES A SEREM APLICADAS ÀS PARTIDAS SEMI-FINAIS E FINAIS

6.1. Caso o atleta classificado, que por algum motivo, não puder disputar alguma das partidas semi-finais e finais, esse deverá comunicar, antes da última rodada classificatória a sua possível falta à **comissão organizadora**, a qual deverá julgar o caso de imediato para se dar prosseguimento ao processo normal do campeonato, sendo que, esse julgamento é soberano e deverá decidir se esse atleta poderá faltar a alguma partida, ou **deverá ser substituído pelo próximo atleta classificado da lista de pontuação;**

6.1.1. O atleta classificado, convocado para as partidas semi-finais e finais, que por algum motivo, **não justificável**, não comparecer às partidas marcadas, mesmo que seja para a partida da disputa pelo 3º. e 4º. lugares, **será automaticamente punido com -10 (menos dez) pontos no próximo campeonato promovido pelo Clube Estoril**, sendo que, esta punição será em pontos, o que não impedirá esse atleta de disputar as partidas do referido campeonato.

Campo Grande/MS, 02 de Março de 2011.

PRESIDENTE DA ASSOCIAÇÃO LUSO
BRASILERIA

MARIA DE FÁTIMA CORADO

DIRETOR DO CLUBE ESTORIL

VANDRO

COORDENADOR DE FUTEBOL

FÁBIO MOREIRA PUGA